**GUÍA DE PENSAMIENTO MATEMÁTICO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre:** | **Curso: KINDER** | **Fecha: semana N°32** |
| **¿QUÉ APRENDEREMOS?** | | |
| **AMBITO: Interacción con el Medio Natural y Cultural** | | |
| **NÚCLEO: Pensamiento Matemático** | | |
| **Objetivo de Aprendizaje:**  **(6): Emplear los números para contar, identificar, cuantificar y comparar cantidades.**  **(8): Resolver problemas simples de manera concreta y pictórica agregando o quitando elementos hasta 10 elementos, comunicando las acciones llevadas a cabo.** | | |
| **Objetivos de la Semana:**   * **Ejemplos de suma.** * **Observar los ejercicios de la suma y resuélvelos según el ejemplo anterior.** * **Buscar el nuevo Libro de trabajo y buscar las siguientes paginas (56 y 57) en la actividad “Contando en una caja de huevos”.** * **Ticket de Salida** | | |
| **Objetivo Transversal (1): Participar en actividades y juegos colaborativos, planificando, acordando estrategias para un propósito común y asumiendo progresivamente responsabilidades en ellos. (Convivencia y Ciudadanía)** | | |

**Te invitamos a trabajar en el Libro Juegos y experiencias Niveles de Transición.**

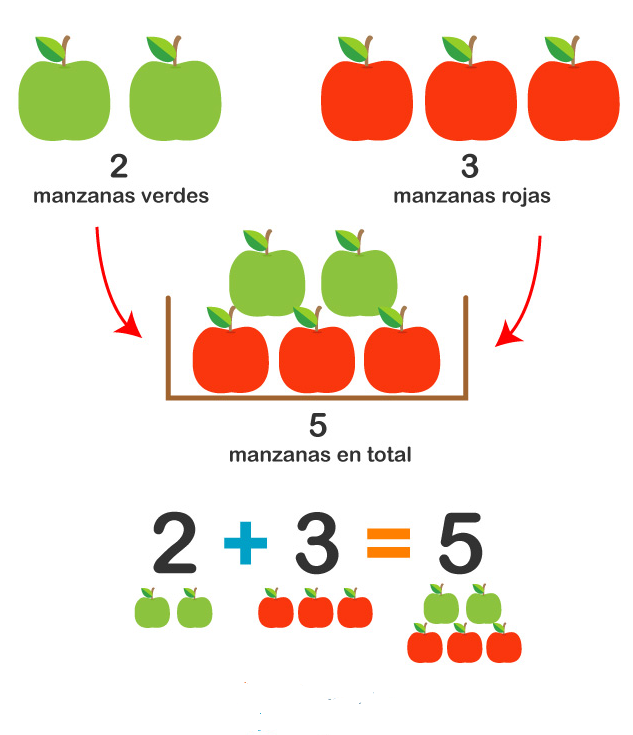
 

|  |
| --- |
| **Para trabajar con mi guía necesito:**   * **Estar en un ambiente tranquilo.** * **Lavarme las manos.** * **Estar en compañía de un adulto.** * **Contar con muchas ganas para responder.** |

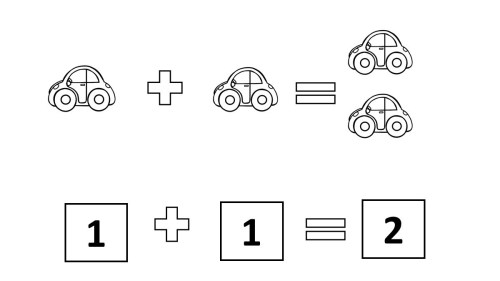


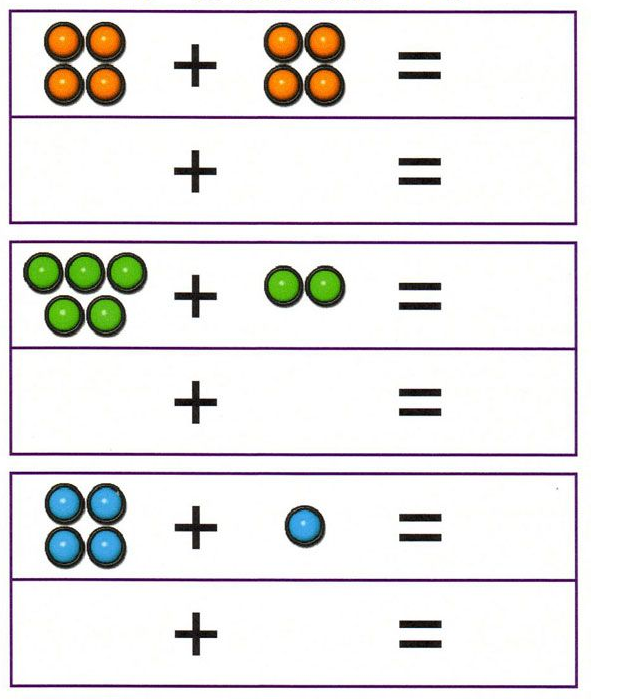
**Hola!! Cómo estás? Recuerdas las actividades pasadas con el concepto suma, te invitamos a recordar con algunos ejemplos.**

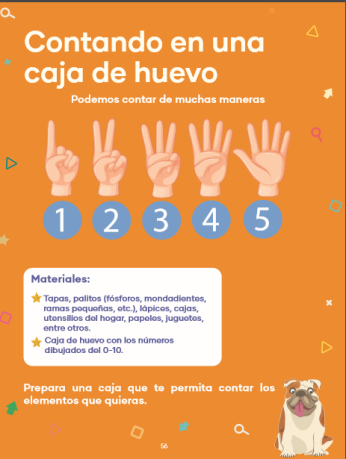
**Ejemplo 1:**

****

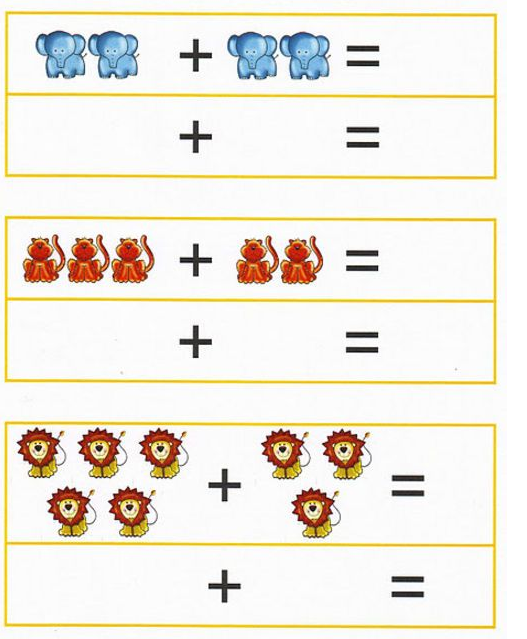
**Ejemplo 2:**



* **Observar los ejercicios de la suma y resuélvelos según el ejemplo anterior. **
* **Buscar el nuevo Libro de trabajo y buscar las siguientes paginas (56 y 57) en la actividad “Contando en una caja de huevos” y seguir de las instrucciones. (Se anexa material de trabajo)**

 ** **

* **La siguiente actividad tiene como objetivo conocer cuánto aprendiste de la suma, recuerda que debes hacerlo sin ayuda.**
* **Sumar cada uno de los elementos y colocar al número que corresponde.**



**Ticket de Salida**