**Guía de Trabajo N°3 Kínder 2020.**

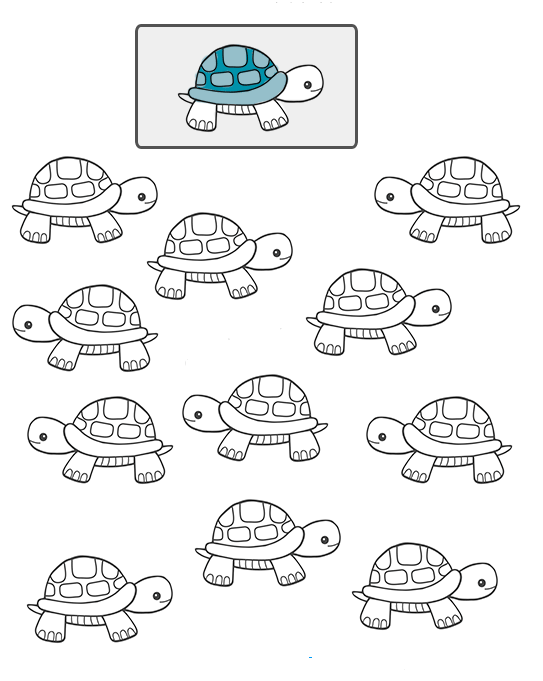
**NOMBRE:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**LUNES 30 DE MARZO**

* **ÁMBITO:** Interacción y Comprensión del Entorno.
* **NÚCLEO:** Pensamiento Matemático

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE (3):** Comunicar la posición de objetos empleando conceptos de ubicación (derecha/izquierda)

* **INSTRUCCIÓN: OBSERVA A LAS TORTUGAS Y COLOREA LOS QUE SE ENCUENTRAN MIRANDO HACIA EL LADO DERECHO. (FIJÁTE EN EL MODELO).**



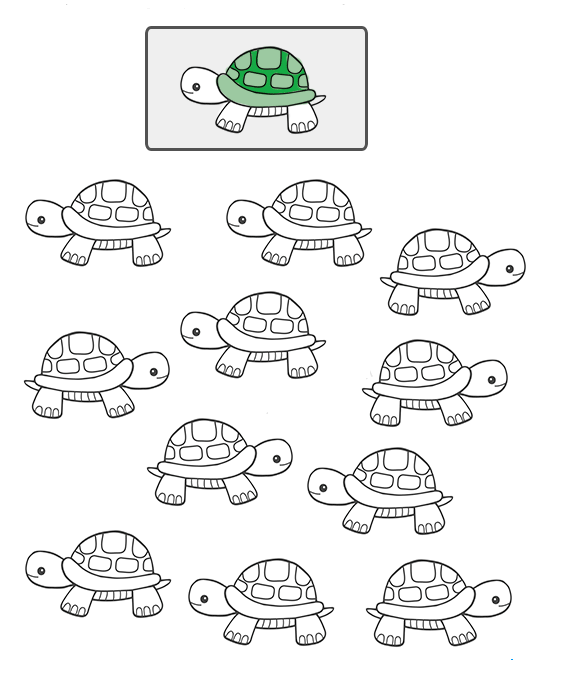
**EJEMPLO**

**MARTES 31 DE MARZO**

* **ÁMBITO:** Interacción y Comprensión del Entorno.
* **NÚCLEO:** Pensamiento Matemático

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE (3):** Comunicar la posición de objetos empleando conceptos de ubicación (derecha/izquierda)

* **INSTRUCCIÓN: OBSERVA A LAS TORTUGAS Y COLOREA LOS QUE SE ENCUENTRAN MIRANDO HACIA EL LADO IZQUIERDA. (FIJÁTE EN EL MODELO).**

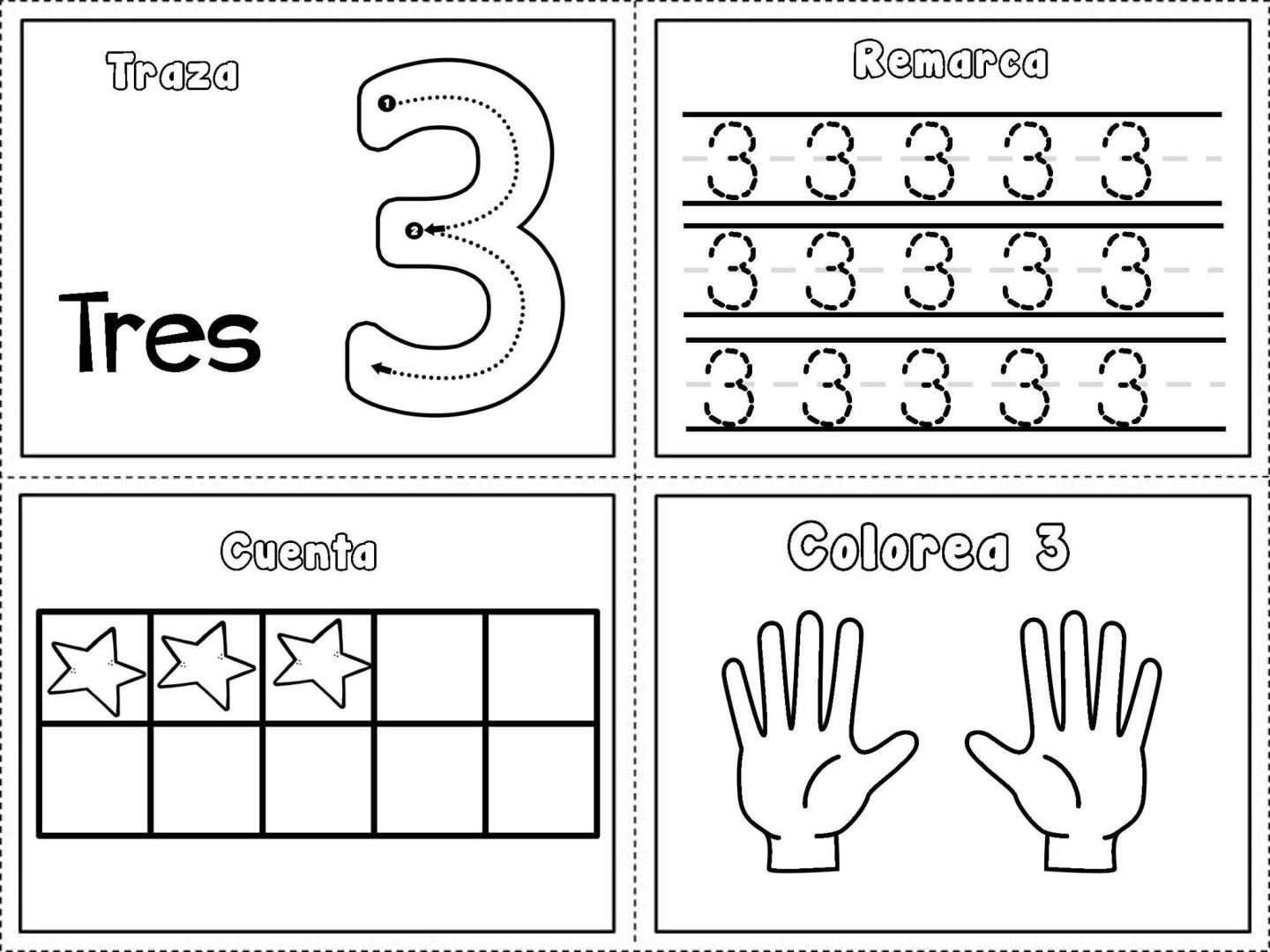


**MIÉRCOLES 01 DE ABRIL.**

* **ÁMBITO:** Interacción y Comprensión del Entorno.
* **NÚCLEO:** Pensamiento Matemático

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE (6):** Emplear el número 3 para contar, identificar, cuantificar, graficar en diferentes actividades.

* **INSTRUCCIÓN: CON AYUDA DE UN ADULTO LEER CADA UNA DE LAS ACTIVIDADES A REALIZAR CON EL NÚMERO 3.**

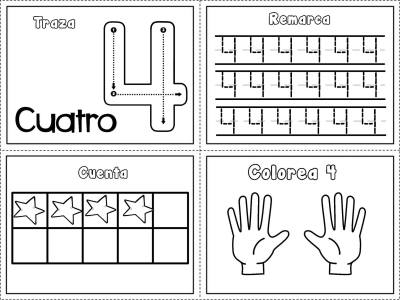
[](https://www.google.com/url?sa=i&url=https://www.pinterest.com/pin/575757133596246900/&psig=AOvVaw1cPKr6J1o6vlCwQQMAD2j4&ust=1585365716982000&source=images&cd=vfe&ved=0CAIQjRxqFwoTCNj50vPauegCFQAAAAAdAAAAABA3)

**JUEVES 02 DE ABRIL.**

* **ÁMBITO:** Interacción y Comprensión del Entorno.
* **NÚCLEO:** Pensamiento Matemático

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE (6):** Emplear el número 4 para contar, identificar, cuantificar, graficar en diferentes actividades.

* **INSTRUCCIÓN: CON AYUDA DE UN ADULTO LEER CADA UNA DE LAS ACTIVIDADES A REALIZAR CON EL NÚMERO 4.**

[](http://www.imageneseducativas.com/grafomotricidad-numeros-del-1-al-10/grafomotricidad-numeros-del-1-al-10-4/)

**VIERNES 03 DE ABRIL.**

* **ÁMBITO:** Interacción y Comprensión del Entorno.
* **NÚCLEO:** Pensamiento Matemático

**OBJETIVO DE APRENDIZAJE (6):** Emplear el número 2 para contar, identificar, cuantificar, graficar en diferentes actividades.

* **INSTRUCCIÓN: IDENTIFICAR GRAFICAR EL NÚMERO 2.**

